



Das Flieger-Spiel



1. Das Spiel

1.1. Ziel des Spiels

Ziel des Spiels ist es, die verschiedenen Level, möglichst ohne berühren des schwarzen Felsens, mit dem Flugzeug bzw. dem Helikopter zu meistern. Es wird von links nach rechts geflogen und das Ziel jedes Levels bildet ein farbiger Strich, am linken Rand des Levels

1.2. Steuerung

Die Steuerung erfolgt in den meisten Teilen des Spiels durch die Pfeiltasten, die Ausnahmen bilden die Bonuslevel (siehe 2.2)

2. Die Level

2.1. Standard Level (Demo Level 1-2)

Die Standard Level werden wie bereits gesagt mit den Pfeiltasten gespielt.

Die Aufgabe bei den Standard Levels bestehen darin, sein Flugzeug ohne berühren des Felsens zu durchfliegen. Wenn der Felsen berührt wird bekommt man 1 Leben und 1 Punkt abgezogen und landet wieder am Anfang des Levels. (Achtung das Spiel geht sofort weiter) Das erfolgreiche Abschließen eines Standard Levels bringt 2 Punkte.

2.2. High Level (Demo Level 3)

Die High Level werden wie die Standard Level gespielt. Die Besonderheit der High Level sind enorm enge Kurven und Blöcke die sich bewegen und denen es Auszuweichen gilt.

Der erfolgreiche Abschluss eines High Levels bringt 3 Punkte

2.3. Bonus Level (Demo nach Level 2)

Die Bonus Level sind etwas ganz Spezielles.

Um die Bonus Level zu erreichen muss man das vorhergehende Level mit mindestens 3 Leben Abschließen. Sobald man das 3, 10 oder 17 Level mit mindestens 3 Leben beendet hat, gelangt man in den Bonus Level.

Um das Bonus Level zu aktivieren muss man den Hubschrauber der in den Bonus Level als Flugobjekt dient anklicken. Sobald der Helikopter angeklickt wurden, folgt er der Maus. Nun muss man den Helikopter nur noch durch den Level steuern und man hat es geschafft.

Eine Weitere Besonderheit der Bonus Level ist, dass man bei berühren des Felsens keine Punkte und Leben abgezogen bekommt.

Durch erfolgreiches Abschließen eines Bonus Levels erhält man 4 Punkte und ein Leben (Nach dem Bonus Level kommt man ins nächste Normale Level das man mit Leertaste aktivieren muss)

3. Die Anzeigen

3.1. Leben

Im Fliegerspiel hat man am Anfang 3 Leben, wenn man in einem Standard oder High Level die den Felsen berührt bekommt man ein Leben abgezogen.

Wenn man mit 0 Leben noch einmal den Felsen berührt ist das Spiel vorbei (Game Over)

Durch abschließen eines Bonus Levels erhält man wieder 1 Leben dazu.

3.2. Punkte

Punkte sind falls es möglich ist eine Highscore Liste zu erstellen das wichtigste im Spiel.

Für jedes Standard Level erhält man 2 Punkt, für jedes High Level 3 Punkte und für jedes Bonus Level 4 Punkte.

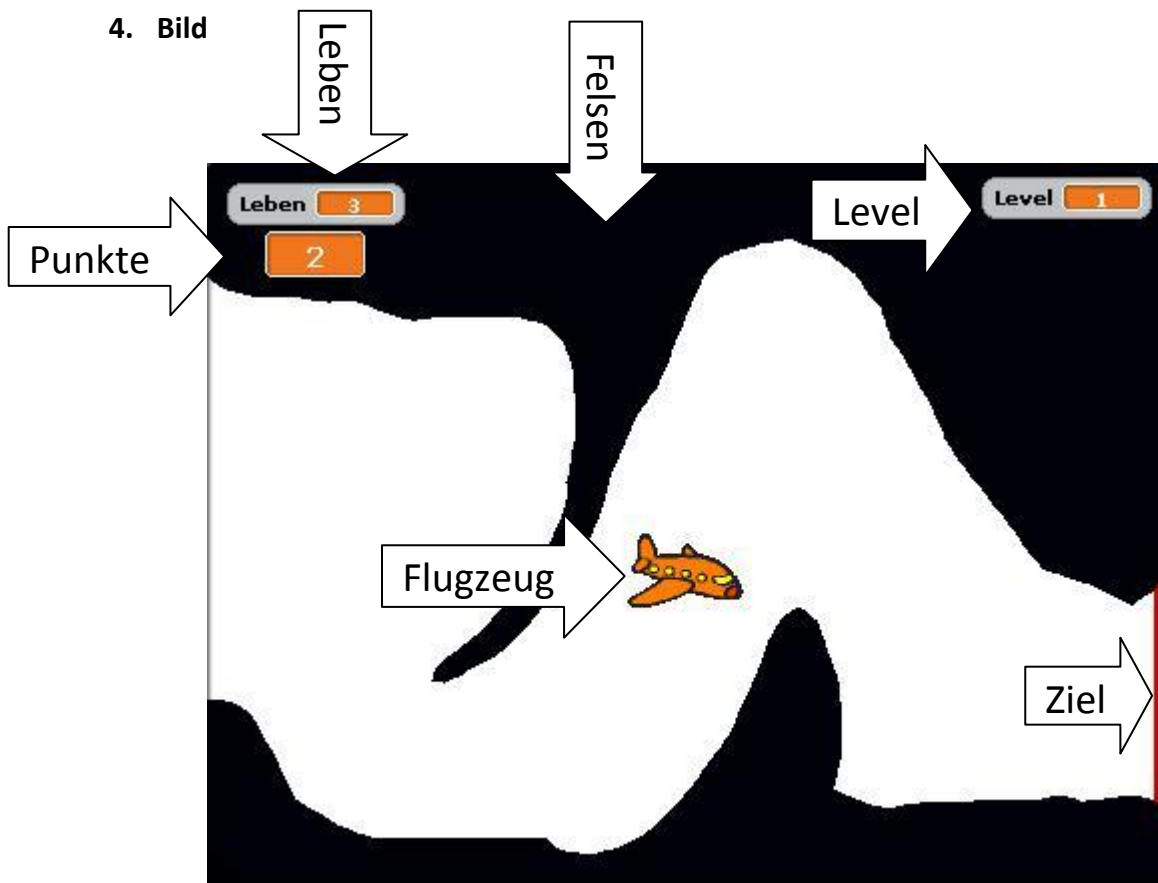
Jedes Leben das man nach dem 20. Level noch hat bringt 3 Punkte.

Man verliert 1 Punkt wenn man in einem Standard, High Level in den Felsen fliegt.

3.3. Level

Zeigt an in welchem Level man sich befindet, im Bonus Level nicht sichtbar.

4. Bild



A.